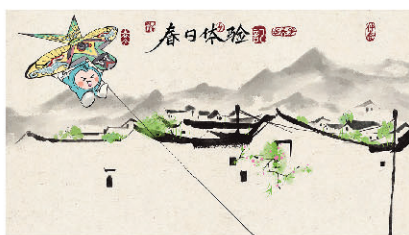


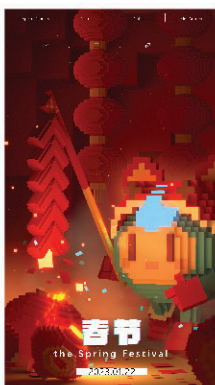
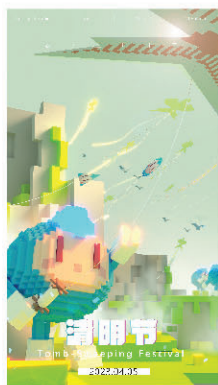
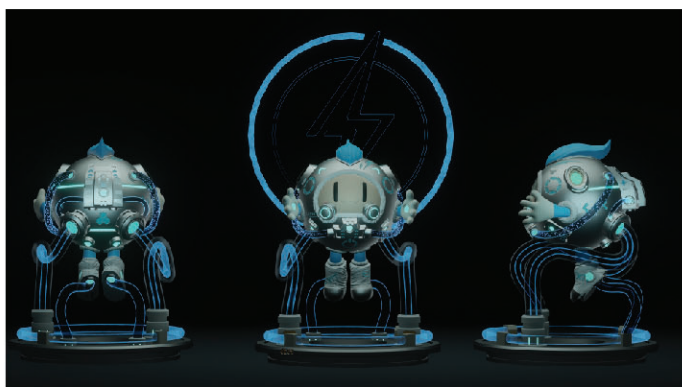
川美×光子“潮流文化”工作坊

结业作品展示



川美×光子“潮流文化”工作坊

结业作品展示





发件人: lunaylwang(王一琳) >

[详情](#)**【课程评价】川美X光子“潮流文化”工作坊**

2021-02-01 17:24:47

附件: 共1个

 **【工作坊】课程评价.docx**
13.1 KB

汪老师, 您好!

非常感谢四川美术学院设计学院对第一届“川美X光子‘潮流文化’创意设计工作坊”联合课程的大力支持!

本次工作坊围绕潮流文化在光子头部游戏IP中的呈现, 带领同学们多维度了解游戏视觉背后的故事。腾讯光子工作室群设计中心和美术中心组织八位行业资深设计师倾力打造了此次工作坊, 提供大量行业知识, 全方位扩展了在校同学的视野, 提升了同学们的专业能力。在选题方向、设计过程辅导以及结题评审中, 毫无保留地进行分享。

在课题的进行工作中, 四川美术学院的老师们保持了高度的专业性, 视觉传达设计、数字媒体艺术、工业设计、设计艺术学等专业的同学的全方位参与和积极地进行课题实践设计, 让我们感受到了来自高校的多元融合设计力量和教学理念。工作坊产出了大量优秀的设计方案, 这些优秀设计方案, 在未来也会为光子的设计研发注入新的灵感。

再次感谢四川美术学院的老师们以及同学们对于工作坊的投入与支持! 在此次工作坊的基础上, 希望后续我们继续保持紧密联合, 为未来进一步的校企合作探索更多空间。

腾讯光子工作室群

2021年2月