

四、教改项目

1. 教育部教改项目

首批新文科研究与改革实践项目		
项目编号	项目名称	负责人
新文科创新创业教育与实践		
2021120038	新创化、新创式、新“业”观的新文科双创育人体系建构与实践	周宗凯
艺术学领域新文科建设实践		
2021160054	艺术创新社会实验室：新艺科建设的路径与模式研究	焦兴涛

教育部产学研合作协同育人项目						
申报题目	负责人	企业名称	项目批次	企业项目名称	资助经费(万元)	云平台、软硬件价值(万元)
数智场景下的短视频特效创新人才培养	蒋金辰	北京字节跳动网络技术有限公司	2022年5月	游戏设计相关高校课程体系改革	5	0
基于MindSpore的AI+艺术创新应用探索研究	吕曦	华为技术有限公司	2022年7月	C类(昇腾+数字美术学)	15	0.5
适老化背景下的娱乐交互设计	曾真	深圳市腾讯计算机系统有限公司	2022年3月	创新创业项目	5	0
基于Unity3D虚拟仿真的数字创意教育产品概念设计研究	吕曦	深圳国泰安教育技术股份有限公司	2018年9月	虚拟仿真实验教学项目设计	3	0

2. 省级教改项目

序号	项目编号	项目名称	负责人	等级
1	192029	“数字创意产业”与“智能设计服务”双驱动下的数字媒体艺术人才校企联合培养模式改革与实践	吕曦	重点项目
2	CQGJ20ZX014	人工智能支持智能设计创新教育转型升级和特色发展研究	吕曦	专项项目
3	162031	以“特色工作室”为核心的“1+1+X”设计专业群人才培养模式改革研究与实践	段胜峰	重点项目
4	202095	AI 前沿科技与设计思维下工业设计专业融合教学与路径探索	黄国梁	重点项目
5	yjg212033	“人工智能+设计创新”研究生人才培养模式探索与实践	曾真	重点项目
6	KJCXZD2020035	艺术与科技的共生——四川美术学院与电子科技大学在“成渝地区双城经济圈”战略下的教学科研共创	唐勇	重点项目
7	193163	人工智能趋势下交互体验设计类课程教学内容改革研究与实践	王波	一般项目
8	1202013	基于艺术设计课程的网络辅助教学平台研究	谢成开	重点项目
9	182058	基于虚拟仿真实验的数字媒体艺术专业实践教学方法探索	任宏伟	重点项目
10	112066	游戏艺术设计专业“产学研用”教学模式研究与实践	王波	重点项目
11	832026	专业交叉背景下的设计类学科课程建设研究与实践	吕曦	一般项目
12	192030	基于虚拟现实技术下的环境设计专业深度学习场域模型构建的探索与实践	余毅	重点项目
13	223277	以赛促改——基于“互联网+”大赛的多学科创新创业实践教学改革研究	赵卫东	一般项目
14	yjg183111	“双一流”建设背景下传统艺术院校设计学学科建设改革研究与实践	骆玉平	一般项目
15	yjg203108	知识经济时代的设计人才培养实践研究	李敏敏	一般项目
16	183189	基于照明技术的艺术设计人才培养研究	周波	一般项目

17	634197	高等美术专业计算机基础课程教学改革与实践	谢成开	一般项目
18	213237	“新文科”视域下高等艺术院校数字媒体类课程思政育人模式研究	常伶俐	一般项目
19	193174	地域文化视域下艺术院校照明设计专业核心课程建设研究	关杨	一般项目
20	203439	照明艺术设计实践教学课程体系研究	张永锋	一般项目
21	213245	“科教融合,校企协同,智慧创新”——“融合型”教学模式研究与实践	谢琦琦	一般项目
22	22JGS47	学科竞赛驱动下的艺术设计学科教学体系改革试点	汪泓	一般项目

3. 省级教学团队

序号	项目来源	项目名称	年份	负责人
1	重庆市首批虚拟教研室	数字媒体艺术“智能+设计”虚拟教研室	2021	吕曦
2	重庆市高校创新研究群体	智慧康养场景下的适老设计研究群体	2020	李敏敏
3	重庆市高校创新研究群体	西部科学城艺术设计与科技融合创新研究群体	2021	要文瑾
4	重庆市高校课程思政教学团队	信息架构与可视化	2022	吕曦
5	重庆市高校课程思政教学团队	移动端数字产品设计	2022	任宏伟
6	重庆市教学团队	数字化体验下在地文化设计前沿创新团队	2016	段胜峰

4. 校级教改项目

序号	项目编号	项目名称	负责人
1	2016jg18	以教学实验中心为平台的数字化模型制作实践教学运行模式研究与实践	赵卫东

2	2016jg19	“互联网+”时代下的品牌设计与动态图形联动课程教学改革研究	沈巾力
3	2018jg04	基于虚拟仿真实验的数字媒体艺术专业实践教学方法探索	任宏伟
4	2019jg02	“数字创意产业”与“智能设计服务”双驱动下的数字媒体艺术人才校企联合培养模式改革与实践	吕曦
5	2019jg03	基于虚拟现实技术下的环境设计专业深度学习场域模型构建的探索与实践	余毅
6	2019jg25	基于 PBL 理论的工业设计专业人才培养模式研究与实践	蒋金辰
7	2019jg26	工作室课程教学中的职业角色带入探索	谢成开
8	2022	艺术与科技一流专业建设技术类基础课程可视化教学方法研究	黄彦
9	2022	川美学生科技素养教育体系与方法研究	胡永攀
10	2022	艺术教育背景下的人工智能实验课程建设	许娜
11	2022	以赛促学·以赛促教·以赛促创：学科竞赛驱动下的视觉传达设计专业教学改革研究	汪泓
12	2022	基于智能制造的《产品设计造型基础》课程教学改革研究	赵卫东